

VILLES
& PAYS
D'ART &
D'HISTOIRE
DIRE

PAYS DE
Saint-Omer

JUILLET
& AOÛT
2019



L'imaginaire
est un pouvoir
[#paysdesaintomer](#)

LIVRET JEUX

LE PAYS DE SAINT-OMER EN FAMILLE

Programme

Juillet-Août

Jeux, patrimoine et découverte, voici ce que vous propose le Pays d'art et d'histoire de Saint-Omer :

S comme *Savoir*

A comme *Archéologie*

I comme *Imaginaire*

N comme *Nature*

T comme *Train*

O comme *Origine*

M comme *Marais*

E comme *Evasion*

R comme *Rencontre*

Osez, rêvez, créez en Pays de Saint-Omer !

Les visites guidées top chrono !

Houille & Thérouanne

Vendredi 5 juillet

Houille et son patrimoine

> 18h15 : Avant le concert de Thomas Grimmonprez Quartet qui sera donné à 19h, profitez d'une courte visite en compagnie d'une guide-conférencière pour plonger dans l'histoire de Houille.

Rdv devant la mairie de Houille, 12 rue de Watten à Houille.

Durée : 40 minutes. Gratuit.

Lundi 8 juillet

De Thérouanne à

Nielles-lès-Thérouanne

> 17h15 : Au départ de la Place de l'église de Thérouanne, cheminez jusqu'à la chapelle de Nielles-lès-Thérouanne en compagnie d'une guide-conférencière. A 18h, profitez d'un concert donné par Armel Dupas.

Rdv Place de l'église à Thérouanne.

Durée : 40 minutes. Gratuit.

Coloriage : *Paysage du marais du Pays de Saint-Omer*



Les ateliers archéo à gogo !

Maison de l'Archéologie - Thérouanne

Tarif : 4€ (goûter inclus). Durée : 3h

Réservation obligatoire auprès de l'Office de Tourisme et des Congrès du Pays de Saint-Omer : contact@tourisme-saintomer.com - 03 21 98 08 51



© AUD

Les lundis 8 juillet et 12 août

Vivre au temps des gallo-romains

> 14h : Plongez dans la Thérouanne gallo-romaine et découvrez la vie quotidienne dans la cité des Morins. Préparez les mixtures pour fabriquer des onguents et parfums à la mode romaine, puis frappez monnaie.

Jeune public : 6-12 ans.

Le vendredi 19 juillet

Tailleurs de pierres

> 14h : Au Moyen-Âge, Thérouanne est un vaste chantier : les tailleurs de pierres s'attellent à la construction de la cathédrale, sous les ordres des évêques. Entrez dans la peau d'un tailleur de pierre et réalisez un élément de décor pour la cathédrale.

Jeune public : 6-12 ans.

Les vendredis 26 juillet et 23 août

Joue avec l'Histoire

> 14h : Après presque un siècle d'escarmouches et de sièges, les armées de Charles Quint mettent le siège à Thérouanne au printemps 1553. Défiiez vos adversaires à travers un jeu de rôle grandeur nature pour influencer sur le cours de l'histoire.

Jeune public : 8-15 ans.

Le vendredi 2 août

Imaginons Thérouanne

> 14h : Après la destruction, vient le temps de la reconstruction. Tout le monde se retrouve les manches pour imaginer la ville du futur. Avec du papier, du scotch et du bambou, venez reconstruire la ville de

Thérouanne. *Jeune public : 8-15 ans.*

Jeu : *La Maison de l'Archéologie* présente des objets issus de découvertes faites à Thérouanne. **Retrouve les objets présents dans la grille ci-dessous :**

- strigile
- chapiteau
- sigillé
- amphore
- aryballe
- lampe à huile
- jetons
- pichet
- Vénus (statuette)
- ampoule
- clochette
- bague
- pavement

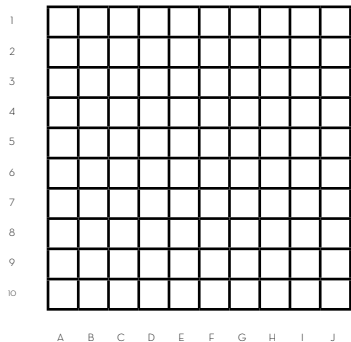
T	N	E	M	E	V	A	P	R	C	L	M
U	O	S	N	O	T	E	J	Y	F	B	C
E	U	G	A	B	U	V	S	H	Z	J	N
A	R	Y	B	A	L	L	E	O	P	F	Y
J	Ç	K	T	E	H	C	I	P	J	K	G
Z	C	L	O	C	H	E	T	T	E	N	S
E	L	I	U	H	A	E	P	M	A	L	N
B	A	S	U	A	E	T	I	P	A	H	C
H	N	G	S	T	R	I	G	I	L	E	P
E	L	L	I	G	I	S	H	D	P	I	W
X	A	M	P	O	U	L	E	V	A	W	C
A	M	P	H	O	R	E	V	E	N	U	S

Coloriage : *La cathédrale de Thérouanne*

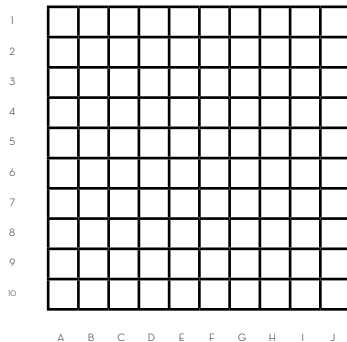


Jeu : *Le siège de Théroouanne* : Au printemps 1553, les armées impériales de Charles Quint mettent le siège à la cité de Théroouanne. A l'issue de trois semaines de bombardement intensif, la ville est prise. Prenez une feuille de papier que vous pliez en deux. **Réalisez deux grilles selon le modèle et installez vos troupes. Place tes pions.**

TA GRILLE



GRILLE ADVERSE



TES PIONS



> **Un roi (1 case) :**
Henri II, roi de France



> **Deux commandants (2 cases chacun) :**

Jean de Losse
&



Montalembert

> **L'artillerie :**
3 coulevrines (4 cases chacune)
Il s'agit d'une pièce d'artillerie légère



3 canons (3 cases chacun)



PIONS ADVERSES



> **Un roi (1 case) :**
Charles Quint, roi d'Espagne,
empereur d'Autriche



> **Deux commandants (2 cases chacun) :**

Ponce de LaLaing
&



Adrien de Croÿ

> **L'artillerie :**
3 coulevrines (4 cases chacune)
Il s'agit d'une pièce d'artillerie légère



3 canons (3 cases chacun)



Les visites guidées, tout savoir comme des pros !

Saint-Omer

Tarifs : 5,50€ / 3,50€ pour les 15-25 ans et les étudiants / gratuit pour les moins de 15 ans et les demandeurs d'emploi. Durée : 1h30

Réservation obligatoire auprès de l'Office de Tourisme et des Congrès du Pays de Saint-Omer : contact@tourisme-saintomer.com - 03 21 98 08 51

Chaque dimanche et jour férié de juillet et août

Cathédrale

> 16h30 : Des vestiges de la cathédrale de Thérouanne à la silhouette monumentale de celle de Saint-Omer, suivez les pas d'Omer et remontez le fil de l'Histoire !

Rdv à la cathédrale Notre-Dame de Saint-Omer, Enclos Notre-Dame à Saint-Omer. Possibilité de jumeler la visite avec celle du centre historique (cf. ci-après).

Chaque mercredis, dimanche de juillet et jour férié de juillet et août

Centre historique

> 14h30 : Partez à la découverte de quatorze siècles d'histoire et de patrimoine ! Parcourez le centre-ville de Saint-Omer en compagnie d'un guide-conférencier, découvrez les richesses du centre-ville .

Rdv devant l'Office de Tourisme et des Congrès du Pays de Saint-Omer, 7, place Victor Hugo à Saint-Omer.

Samedi 20 juillet

L'architecture de la Renaissance à travers Saint-Omer et les livres anciens

> 15h30 : Accompagné(e) par un guide-conférencière, découvrez l'architecture des 16^e et 17^e siècles à Saint-Omer puis laissez-vous conter l'exposition « L'architecture de la Renaissance à travers les livres anciens » de la BAPSO.

En partenariat avec la Bibliothèque d'Agglomération du Pays de Saint-Omer. Rendez-vous à la BAPSO, 40 rue Gambetta à Saint-Omer.



Le cortège nautique, tous à l'eau !

Saint-Omer

Tarif de l'atelier : 4€ (goûter inclus). Durée : 3h

Réservation obligatoire auprès de l'Office de Tourisme et des Congrès du Pays de Saint-Omer : contact@tourisme-saintomer.com - 03 21 98 08 51



© Jean-François Legris

Mercredi 24 juillet

Le cortège nautique de A à Z

> 14h : A quelques jours du célèbre cortège nautique des faubourgs de Saint-Omer, viens découvrir comment les bénévoles du GLHP réalisent leurs spectaculaires chars. Tu seras initié à ton tour à leur fabrication et à cette fête.

En partenariat avec le Groupement de Loisir du Haut-Pont. Rdv salle Diderot, place de la Ghière à Saint-Omer. Jeune public : 6-12 ans.

Dimanche 28 juillet

L'église Immaculée Conception

> Accueil de 9h30 à 12h,
de 14h à 16h et de 18h à 22h :

Profitez du Cortège nautique qui a lieu le 28 juillet pour découvrir l'église de l'Immaculée Conception, magnifiquement restaurée, lors de visites courtes et commentées.

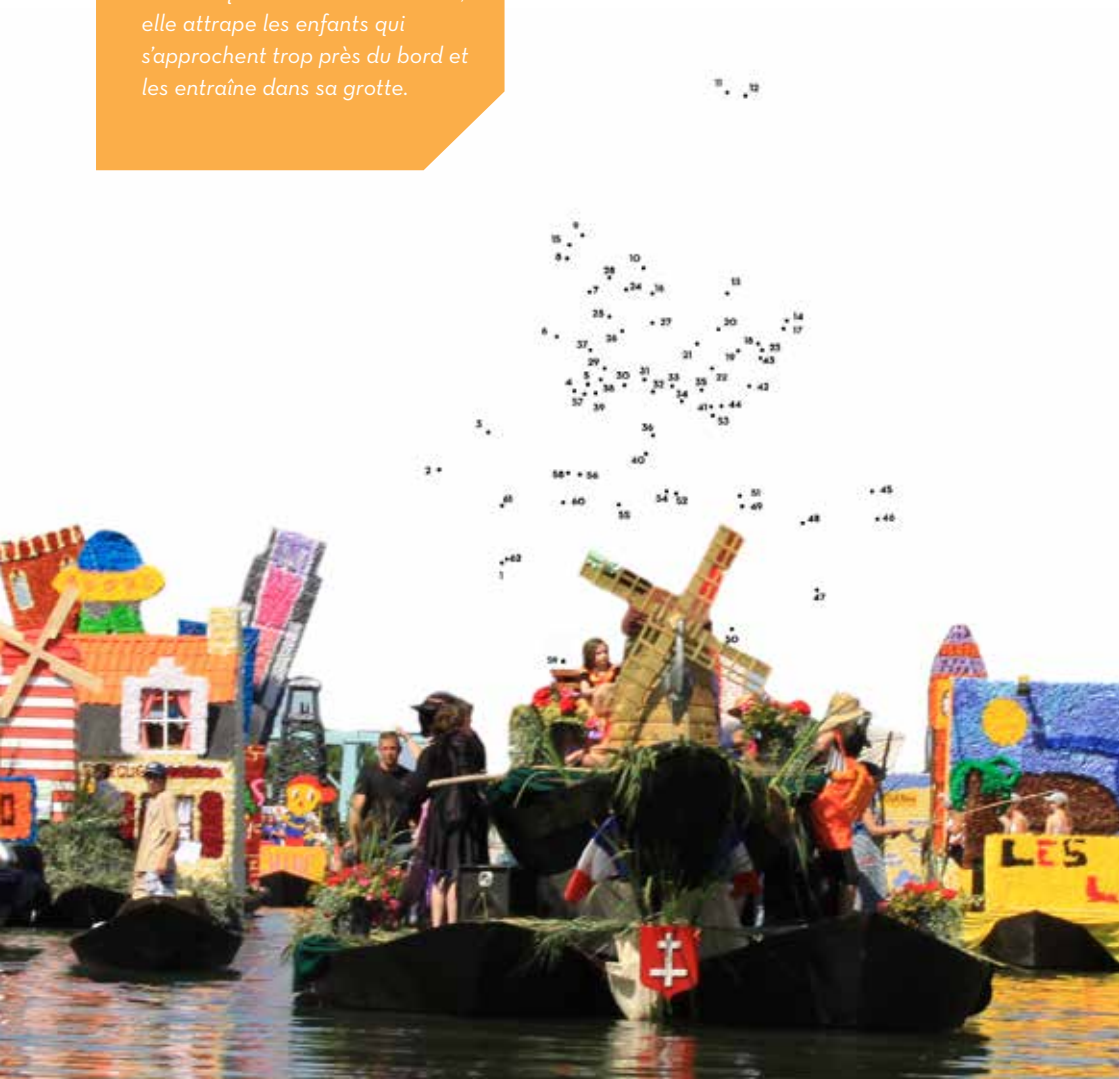
Rdv à l'église de l'Immaculée Conception, 15 place de la Ghière à Saint-Omer. Durée : 30 minutes environ. Départ toutes les 30 minutes. Gratuit.

Jeu : *Le cortège nautique :*

Reliez tous les points pour retrouver Marie Grouette sur sa bacôve.

Le saviez-vous ?

Marie Grouette est une sorcière vivant dans les eaux turbides du marais. Avec son groët, un croc à trois ou quatre dents recourbées, elle attrape les enfants qui s'approchent trop près du bord et les entraîne dans sa grotte.



Découvrons le territoire : tous en voiture !

Blendecques

Tarif de l'atelier : 4€ (goûter inclus). Durée : 3h

Réservation obligatoire auprès de l'Office de Tourisme et des Congrès du Pays de Saint-Omer : contact@tourisme-saintomer.com - 03 21 98 08 51



© Carl P.

Jeudis 11 juillet 8 août

Cheminots en herbe

> 14h : Visitez le musée de la gare de Blendecques, lancez-vous dans un jeu de piste et poursuivez votre découverte du chemin de fer de la vallée de l'Aa !

En partenariat avec le Chemin de fer touristique de la vallée de l'Aa et la ville de Blendecques. Rdv à la gare de Blendecques, Rue de la gare. Jeune public : 6-12 ans.

Du 1^{er} juin au 6 octobre Tous les weekends

Circulations en train

Grâce à l'association du chemin de fer touristique de la vallée de l'Aa, voyagez en train à vapeur ou en autorail.

Renseignements :

> Chemin de fer touristique de la Vallée de l'Aa : 03 21 93 45 46
ou 03 21 12 19 19

> Affaires culturelles : 07 82 05 09 22

> Site web : cftva62.com

Jeu : *Prenez le train en marche !*

Rejoignez la gare de Lumbres depuis Arques en passant par toutes les gares du parcours (cases oranges). Attention, il ne faut jamais passer par deux cases de la même couleur de suite.



	Arques									Lumbres	
						Esquerdes					
							Hallines				
		Blendecques						Setques			
				Wizernes							

Jeu : *Quand un train en cache un autre ...*

L'éternel problème des trains qui se croisent :

- > Un train part d'Arques en direction de Boulogne à 8h. Il roule à 20 km/h.
- > Un autre train part de Boulogne en direction d'Arques à 9h. Il roule à 30km/h.

A quelle heure et quelle distance d'Arques vont-ils se rencontrer ?

.....

Le saviez-vous ?

A la fin du XIX^{ème} siècle, le territoire se couvre de voies ferrées : les voies d'intérêt local qui desservent les villages. Le train touristique de la vallée de l'Aa est le vestige de la ligne Saint-Omer - Hesdigneuil (Boulogne). Il existait également une ligne Anvin - Calais, passant par Tournehem-sur-la-Hem et une voie Aire - Berck-sur-Mer, passant entre autres par Mametz, Théroouanne, Delettes. Si les voies ont disparu, les gares sont toujours visibles, souvent reconverties en logement.

Les activités nature, pleines d'aventures !

Saint-Omer & Clairmarais

Tarif de l'atelier : 2€. Durée : 1h.

Tarifs du circuit-bus : 5,50€ / 3,50€ pour les 15-25 ans et les étudiants / gratuit pour les moins de 15 ans et les demandeurs d'emploi. Durée : 3h30 environ.

Réservation obligatoire auprès de l'Office de Tourisme et des Congrès du Pays de Saint-Omer : contact@tourisme-saintomer.com - 03 21 98 08 51

Mercredis 17 juillet et 7 août

1,2,3, nous irons au bois

> 10h : Les tout petits découvrent le jardin public en réalisant un racontetapis : ils glanent des matériaux présents dans le jardin pour réaliser une œuvre éphémère.

Rendez-vous sous le kiosque du jardin public. Tout petits : 2-4 ans

Dimanche 4 août

Circuit-bus

A la découverte de Clairmarais

> 14h30 : Partez à la découverte du patrimoine audomarois et venez, au travers de cette visite guidée, découvrir Clairmarais et son histoire.

Départ Place Painlevé à Saint-Omer.

Jeu : *Fabriquer une crécelle avec une cardère sauvage*

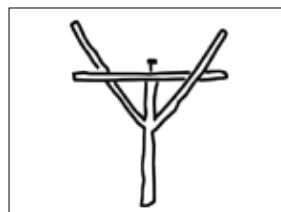
> Choisir une cardère sauvage qui présente trois « branches » qui partent bien en forme de fourche.

Pour la trouver c'est assez simple, la cardère apprécie les terrains incultes (bords de routes, chemins de fer, friches...).

> Couper d'1 à 2 centimètres celle du milieu.

> Mettre une branche d'une dizaine de centimètres de cardère horizontale au sommet du moignon de tronc, en la fixant avec une épine. *Comme sur le dessin ci-contre.*

Maintenant c'est à vous de jouer. Pour cela, il suffit de faire tourner la crécelle dans la paume des mains.



Jeu : *Jeu des différences*

La photo ci-dessous représente la Maison du chasseur à Clairmarais. La décoration de cette maison, représentant une scène de chasse dans le marais, a été réalisée par son propriétaire. *Retrouve les 7 différences.*



© AUD



Les réponses

Jeu : *La Maison de l'Archéologie*

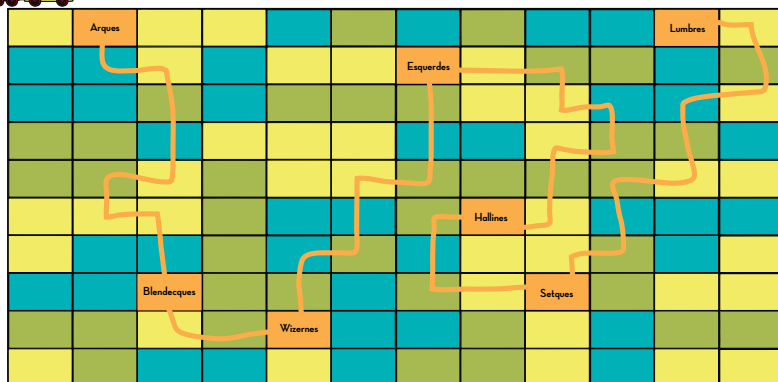
T N E M E V A P R C L M
 U O S N O T E J Y F B C
 E U G A B U V S H Z J N
 A R Y B A L L E O P F Y
 J Ç K T E H C I P J K G
 Z C L O C H E T T E N S
 E L I U H A E P M A L N
 B A S U A E T I P A H C
 H N G S T R I G I L E P
 E L L I G I S H D P I W
 X A M P O U L E V A W C
 A M P H O R E V E N U S

Jeu : *Quand un train en cache un autre ...*
 A quelle heure et quelle distance d'Arques
 vont-ils se rencontrer ?

Ils vont se rencontrer à 10h à 30km
 d'Arques (entre Longfossé et Samer).



Jeu : *Prenez le train en marche !*



Jeu : *Jeu des différences*



Renseignements

Le Pays d'art et d'histoire de Saint-Omer appartient au réseau national des Villes et Pays d'art et d'histoire. Le Ministère de la Culture attribue le label Ville ou Pays d'art et d'histoire aux collectivités locales qui mettent en œuvre des actions d'animation et de valorisation de leur architecture et de leur patrimoine. Des vestiges antiques à l'architecture du XXI^e siècle, les Villes et Pays mettent en scène le patrimoine dans sa diversité. Aujourd'hui, un réseau de 191 Villes et Pays d'art et d'histoire vous offre leur savoir-faire dans toute la France.

Le Pays d'art et d'histoire de Saint-Omer fait partie de l'Agence d'Urbanisme et de Développement Pays de Saint-Omer - Flandre Intérieure. Ce service se consacre à la recherche et à la valorisation de l'architecture et du patrimoine. Il propose toute l'année des animations pour les habitants, les visiteurs et les scolaires. Il se tient à votre disposition pour tout projet.

A proximité :

• Villes d'art et d'histoire :

Amiens, Beauvais, Boulogne-sur-Mer, Cambrai, Chantilly, Laon, Lille, Noyon, Roubaix, Saint-Quentin, Soissons et Tourcoing.

• Pays d'art et d'histoire :

Lens-Liévin, Senlis à Ermenonville.

Renseignements :

Pays d'art et d'histoire

Agence d'Urbanisme et de Développement Pays de Saint-Omer - Flandre Intérieure

Centre administratif Saint-Louis - Rue Saint-Sépulcre

CS 90 128 - 62 503 Saint-Omer Cedex

www.patrimoines-saint-omer.fr

pah@aud-stomer.fr - Tél : 03 21 38 01 62.